

Progetto di prototipazione rapida di una Web App (EcoSmartour) sulla consapevolezza del paesaggio e del suolo

Introduzione

Il progetto di collaborazione tra il CRISP dell'Università di Napoli Federico II ed il dott. Mignano ha consentito di sviluppare una web app responsive. L'applicazione è pensata per migliorare la visualizzazione e la divulgazione dei dati ambientali e pedologici raccolti relativi ai sentieri escursionistici italiani, fornendo uno strumento digitale intuitivo e accessibile su desktop, tablet e smartphone. Grazie a questa iniziativa, il CRISP potrà condividere con un pubblico più ampio informazioni dettagliate sui percorsi escursionistici, promuovendo l'interesse per la natura e l'escursionismo attraverso una piattaforma innovativa e user-friendly. Le schermate della Web App vengono riportate in allegato alle fine di questa breve relazione.

Fase di Analisi

La prima fase del progetto si è concentrata sull'osservazione e l'analisi della predisposizione del database del CRISP, attualmente in fase di popolamento. In questa fase è stata effettuata una mappatura accurata dei dati, necessaria per definire uno stack tecnologico adeguato allo sviluppo dell'applicazione. Attraverso incontri con gli esperti del dipartimento, è stato possibile raccogliere requisiti tecnici e funzionali essenziali per la progettazione.

Le attività principali di questa fase includono:

- **Definizione del dominio di riferimento:** Identificazione delle informazioni fondamentali da rappresentare nell'app.
- **Identificazione delle funzionalità principali:** Inclusione di filtri per parametri rilevanti, come la regione, la temperatura lungo il percorso, la pendenza, l'altitudine e i punti di interesse.

Questa analisi preliminare è stata cruciale per garantire un'architettura flessibile e scalabile, adatta ad accogliere futuri sviluppi e integrazioni.

Prototipazione

Una volta completata l'analisi, il focus si è spostato sulla prototipazione rapida. In meno di due settimane è stato sviluppato un prototipo navigabile, che include:

- **Sistema di filtri avanzati:** Gli utenti possono selezionare i sentieri in base a parametri chiave, come le condizioni climatiche del percorso, la pendenza o la presenza di punti di interesse. Questa funzionalità rende l'app uno strumento utile sia per gli escursionisti esperti che per i principianti.
- **Interfaccia intuitiva:** Il design dell'app è stato ottimizzato per garantire un'esperienza utente fluida e accessibile su diversi dispositivi.
- **Rappresentazione visiva dei dati:** L'integrazione di mappe e grafici ha reso più immediata e accattivante la comprensione delle informazioni ambientali e sulla salute del suolo.

Il prototipo rappresenta un primo passo concreto verso una soluzione digitale avanzata, in grado di rispondere alle esigenze del Centro CRISP e dei suoi stakeholder.

Obiettivi del Progetto

L'obiettivo principale di questa iniziativa è quello di fornire una piattaforma tecnologica che faciliti l'accesso e la fruizione dei dati sui sentieri escursionistici italiani. In particolare:

- **Divulgazione delle informazioni:** Rendere i dati sui sentieri facilmente accessibili a un pubblico ampio, valorizzando il patrimonio escursionistico italiano.
- **Supporto alla ricerca:** Offrire al CRISP uno strumento per analizzare e rappresentare visivamente dati complessi, trasformandoli in risorse utili per la comunità accademica.
- **Promozione dell'ecoturismo:** Incentivare l'esplorazione sostenibile dei sentieri italiani, attraverso una piattaforma che evidenzia caratteristiche pedoambientali uniche dei percorsi.

Prossimi Step

Il progetto non si conclude con la prototipazione e potrà prevedere ulteriori fasi di sviluppo per perfezionare e ampliare le funzionalità dell'app. I passaggi successivi includono:

1. **Collegamento al database:** Integrare il database esistente con l'interfaccia dell'app, assicurandone un aggiornamento dinamico e continuo.
2. **Validazione del design:** Testare il prototipo con un campione di utenti per raccogliere feedback e migliorare l'usabilità.
3. **Espansione delle funzionalità:** Aggiungere strumenti per visualizzare informazioni aggiuntive, come i dati sulla biodiversità e sul consumo di suolo, in linea con le esigenze del CRISP.
4. **Ottimizzazione dell'esperienza utente:** Migliorare ulteriormente l'interfaccia e le performance dell'app, per garantire un utilizzo semplice e immediato.

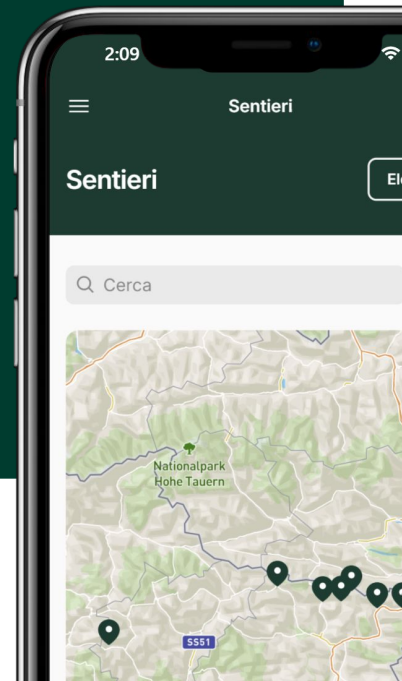
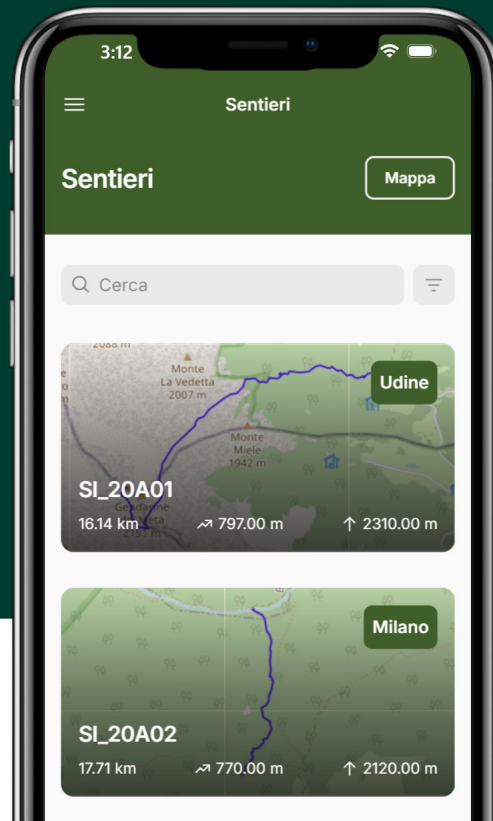
Conclusioni

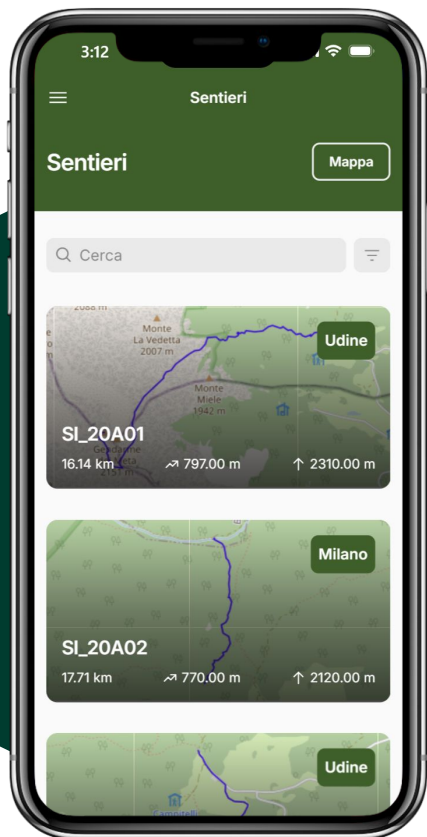
La prototipazione rapida realizzata in collaborazione con il Centro CRISP ha rappresentato un'opportunità significativa per creare una piattaforma innovativa dedicata ai sentieri escursionistici italiani. Questo progetto non solo ha risposto alle necessità immediate del Centro, ma ha anche gettato le basi per futuri sviluppi, offrendo una struttura scalabile e versatile.

Attraverso un'applicazione che unisce tecnologia e passione per la natura, il CRISP potrà promuovere l'ecoturismo e la sostenibilità, contribuendo alla valorizzazione del patrimonio escursionistico italiano e alla diffusione di una maggiore consapevolezza ambientale.

App Ecoturismo

Panoramica del lavoro di prototipazione rapida effettuata per la progettazione e realizzazione dell'app per il CRISP Unina che consentirà di mostrare i sentieri Italiani e le loro specifiche.





Introduzione

Qui si riportano alcune schermate relative al progetto di collaborazione tra il dott. Mignano de il Centro CRISP per realizzazione di una prototipazione rapida di una web app, progettata per garantire un'esperienza utente ottimale su dispositivi desktop, tablet e smartphone.

L'obiettivo del progetto è fornire uno strumento efficace al CRISP dell'Università di Napoli Federico II, capace di supportare la visualizzazione e la divulgazione dei dati ambientali e sulla salute del suolo relativi ai sentieri escursionistici italiani.

Fase di analisi

Grazia ai brief di analisi con gli esperti del CRISP abbiamo iniziato la fase di analisi dei requisiti e delle specifiche che ha previsto:

1

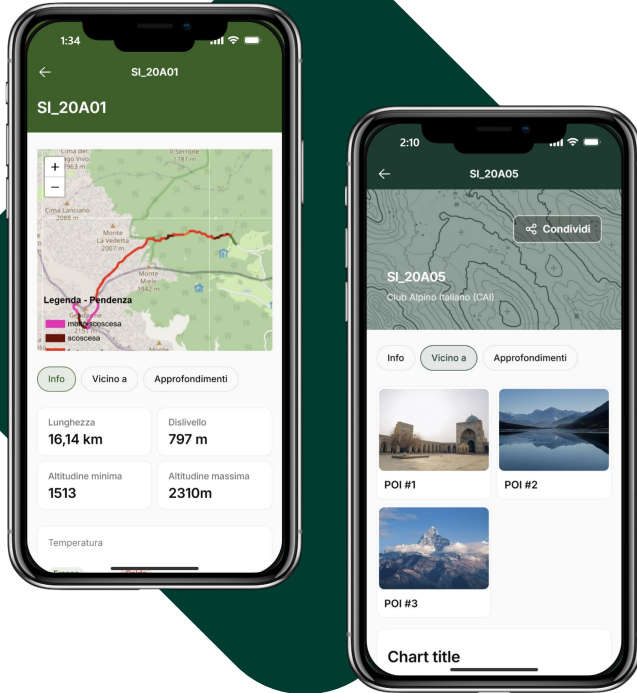
Analisi e osservazione della predisposizione del database in fase di popolamento

2

Mappatura dei dati e definizione dello stack tecnologico per lo sviluppo dell'applicazione

3

Definizione del dominio di riferimento e identificazione delle funzionalità principali

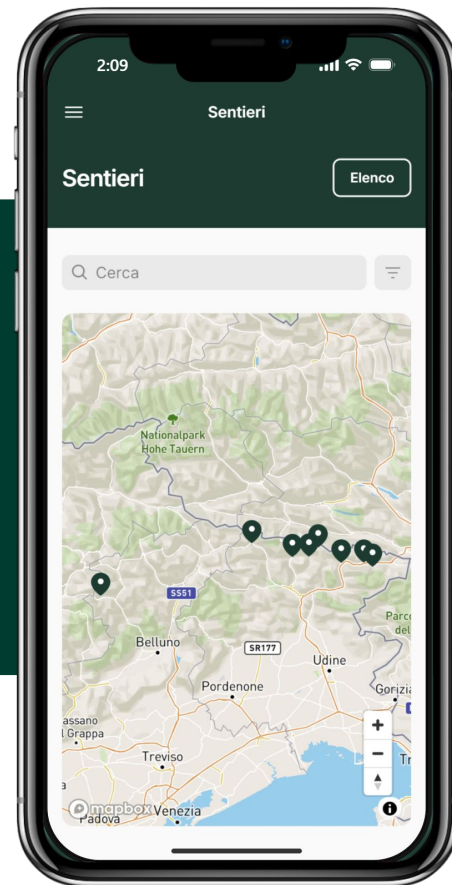


Prototipazione

Mi sono occupato di progettare un'interfaccia che consenta agli utenti di esplorare i sentieri attraverso un sistema di filtri avanzati, basati su parametri come regione, temperatura lungo il percorso, pendenza, altitudine e punti di interesse.

Obiettivi

Questa applicazione rappresenta un punto di partenza strategico per facilitare l'accesso alle informazioni sui percorsi, con un'attenzione particolare all'usabilità e alla rappresentazione visiva di dati complessi, trasformandoli in risorse utili per la comunità accademica e per gli appassionati di escursionismo.



Prossimi step

Connettere il contenitore
database alle schermate

1

2

Delineare il dominio dei dati utili
da far visualizzare e filtrare

Definire eventuali funzionalità
da mettere a disposizione

3

4

Validare schermate ed informazioni
tramite feedback utenti

